

Entrenamiento Concurso Galois-Noether

Lista 2

Leonardo Ignacio Martínez Sandoval

1. Heurísticas, Parte 2

Notación efectiva Consiste en elegir una notación que permita trabajar poco o al mismo tiempo descubrir cosas del problema. Necesita un balance entre reflejar correctamente los datos del problema y ser sencilla.

Simetría En algunos problemas hay elementos que se comportan igual. De este modo, no se necesita repetir argumentos y se puede argumentar “por simetría”. Así mismo, hay otros problemas en los que la simetría nos puede ayudar a comprender los casos extremos.

Casos Un problema grande se puede dividir en casos para reducirlo a problemas más atacables. La idea es considerar ciertas familias de posibilidades y para cada una de ellas dar una solución. Otra forma de aprovechar la división de casos es el “efecto bola de nieve”, en el cual ciertos casos nos ayudan a resolver otros.

1.1. Problemas de Calentamiento

1. Sea n un entero tal que $3n + 1$ es un número cuadrado perfecto. Muestra que $n + 1$ es la suma de tres cuadrados perfectos.
2. Usa simetría para desarrollar la expresión $(x^2y + y^2z + z^2x)(xy^2 + yz^2 + zx^2)$.
3. Prueba que la diferencia de cuadrados de dos números impares siempre es múltiplo de 8.

1.2. Problemas

1. ¿Cuántas veces al día se cruzan las manecillas de un reloj?
2. Se tienen dos postes de teléfono, uno de altura a y otro de altura b . Se cuelgan dos cables, cada uno va de la parte superior de un poste a la base del otro. Los cables se intersectan en un punto P . ¿A qué altura está P ?
3. Muestra que se cumple la igualdad $x^3 + y^3 + z^3 - 3xyz = (x + y + z)(x^2 + y^2 + z^2 - xy - yz - zx)$.
4. Usa el principio de la razón insuficiente para encontrar el mínimo valor de la expresión $x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 = 1$ para aquellos reales positivos que satisfacen $x_1 + x_2 + \dots + x_n = 1$. Muestra tu conjetura.
Sugerencia La notación adecuada es tomar $x_j = \frac{1}{n} + e_j$, con la suma de los e_j igual a cero.
5. Considera los tres puntos en \mathbb{R} , $x_1 = 1$, $x_2 = 2$, $x_3 = 10000$. Encuentra un punto $x \in \mathbb{R}$ tal que la suma de las distancias de x a estos tres puntos sea mínima.
6. Encuentra las soluciones para

$$\sqrt{x + \sqrt{2x - 1}} + \sqrt{x - \sqrt{2x - 1}} = A$$

en los casos $A = 1$, $A = \sqrt{2}$ y $A = 2$.

1.3. Tarea

1. Muestra que si se eligen $n + 1$ números de los números de 1 a $2n$, entonces se eligen dos tal que uno divide al otro.

Sugerencia Escribe a cada número de la forma $2^j k$ con k un entero impar.

2. Encuentra las soluciones a la ecuación $x^4 - 7x^3 + 2x^2 - 7x + 1 = 0$.

Sugerencia Divide la ecuación entre x^2 y haz substitución $u = x + \frac{1}{x}$.

3. Encuentra todas las potencias de dos que difieren en 1 de una potencia de 3.

4. **Problema de exploración** En este problema veremos cuándo un tablero de $a \times b$ se puede cubrir con fichas de $n \times 1$ y de $1 \times n$.

- Intenta cubrir un tablero de 3×7 con fichas de 4×1 . ¿Por qué no se puede? Intenta cubrirlo con fichas de 3×1 . Esta vez sí se puede.
- Intenta cubrir un tablero de 2012×2012 con fichas de 4×4 . ¿Se puede?
- Intenta cubrir un tablero de 6×6 con fichas de 4×1 ¿Se puede?
- Justifica por qué n tiene que dividir a ab para que se pueda cubrir el tablero. Veremos que esto no es una condición suficiente.
- ¿Qué sucede si n divide a a ? ¿Cómo le haces para cubrir con fichas el tablero?
- ¿Por qué es necesario que n divida a a o b y no basta que divida a ab ? ¿cuál es la diferencia?
- Prueba que un tablero de $a \times b$ puede ser cubierto con fichas de $n \times 1$ si y sólo si n divide a a o n divide a b .